DIPLÔME AFE



DIALUX EVO (INITIATION) ÉCLAIRAGE EXTÉRIEUR

8,5/10 SATISFACTION DES STAGIAIRES

| Franck Meurillon | Bureau d'études - Consultant - Expert AFE |

La première étape de votre parcours en calcul d'éclairage : maîtrisez les bases sur des projets simples avant de passer au niveau « Confirmé ».

DURÉE
7 heures (1 jour)

COÛT *(par stagiaire et par session):*
Public : 935 € HT
Adhérent AFE : 748 € HT
6 participants minimum par session

DATES 2027

11 mai
16 novembre

LIEU

Centre d'Affaires
Espace Hamelin

17 rue de l'Amiral Hamelin - 75116 Paris

Renseignements et informations pratiques

INSCRIPTION

Les inscriptions sont possibles jusqu'à 10 jours ouvrés avant le début de la formation.
Elles se font soit en remplissant le bulletin et en le renvoyant par mail, soit par mail en indiquant les renseignements suivants : nom, prénom du stagiaire, coordonnées de la société, adresse de facturation, prise en charge financière.

Mail d'inscription :
vjauson@afe-eclairage.fr
En retour un accusé de réception sera envoyé.

Attention l'inscription ne sera validée qu'à réception de la convention signée.

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de la formation, le stagiaire est capable de :

- Dimensionner un projet par informatique,
- Choisir le matériel à partir de la banque de données,
- Proposer un projet simple calculé par ordinateur.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Les logiciels sont des outils d'aide au calcul pour l'étude d'un projet d'éclairage et ne se substituent pas à la réflexion. Leur utilisation nécessite des connaissances préalables en éclairage, notamment acquises lors des formations de Base ou de Maîtrise.

POPULATION CONCERNÉE

Cette formation s'adresse à tous les professionnels de l'éclairage : responsables et projeteurs de bureaux d'études, ingénieurs et techniciens des villes, concepteurs lumière et éclairagistes, technico-commerciaux, architectes, installateurs, distributeurs, fournisseurs d'énergie et institutionnels.

PRÉ-REQUIS

Pas de prérequis obligatoire.
Il est recommandé d'avoir préalablement suivi la formation « Base en éclairage extérieur » ou d'avoir validé le test de positionnement en ligne « Base en éclairage extérieur » (lien transmis lors de l'inscription).

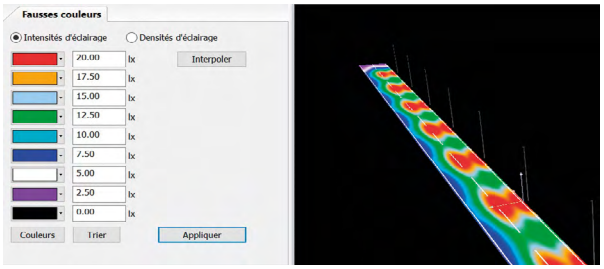
MOYENS ET MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

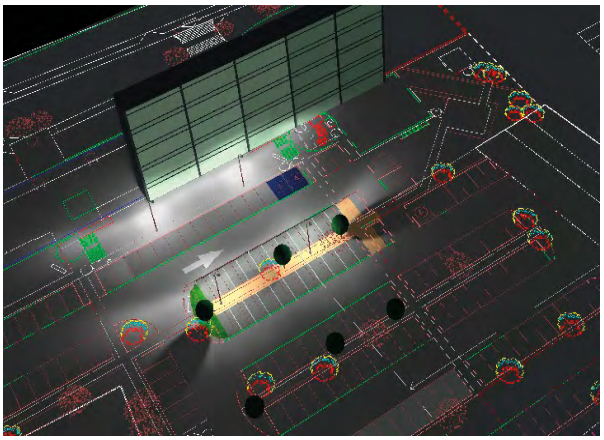
Présentation PowerPoint / Travaux pratiques sur l'utilisation du logiciel / Documents envoyés par mail avant la formation : test de positionnement en ligne (lien fourni à l'inscription) / supports de cours (format PDF)*

*En cas d'annulation une semaine avant le stage, les supports de cours seront facturés.

THÉMATIQUES ABORDÉES

- Interface graphique : navigation, projet, objets, couleurs, luminaires, documentation
- Analyse des paramètres d'étude, chiffres clés, interactions et modifications
- Programmation d'une zone extérieure avec élément architectural
- Projet d'éclairage d'un parking paysager avec zone PMR, circulation voiture et piétonne
- Projet de rue selon la norme NF EN 13201 (sections types, classes M et C)
- Optimisation de rue et analyse de puissance
- Modélisation d'une rampe d'accès PMR avec surface de calcul





RECONNAISSANCE DE LA FORMATION

La validation des acquis est faite sous la forme de QCM à la fin de la session.

Indépendant de cette validation, un certificat de réalisation de l'action de formation, valant attestation d'assiduité est envoyé au stagiaire à la fin de la session.

MODALITÉS DE FINANCEMENT

Financement direct par l'entreprise ou le participant. Un prise en charge peut être faite par un OPCO, sous réserve de son accord.
Formation non éligible au CPF (Compte personnel de formation).

C1 — Niveau Initiation

Première étape pour acquérir les bases et maîtriser les logiciels de calcul d'éclairage.

C2 — Niveau confirmé

Approfondissement pour réaliser des études complètes et réglementaires à l'échelle urbaine.

La première étape de votre parcours en calcul d'éclairage : maîtrisez les bases sur des projets simples avant de passer au niveau Confirmé.

IMPORTANT

Les participants doivent venir avec leur ordinateur, en ayant préalablement téléchargé la dernière version du logiciel. Le lien sera adressé aux participants après leur inscription.

Configuration matérielle requise

- CPU avec support SSE2 4 Go RAM (min. 2 Go),
- Carte graphique OpenGL 3.2 (1 Go RAM),
- Windows 10/11 (64 bit),
- Résolution min. 1920 × 1080 px